

## REGLAMENTO “PRELIMINARES WCS COLOMBIA 2019”

El Salon del Ocio y la Fantasía: SOFA2019 realizará un concurso denominado “Preliminares WCS Colombia 2019” con miras a elegir al representante de Colombia para el World Cosplay Summit a celebrarse en Japón en el año 2020, para lo cual viene a establecer el siguiente reglamento:

Este Reglamento tiene como propósito asegurar la correcta realización del Concurso brindando condiciones iguales para todos los participantes.

Para participar en las preliminares WCS Colombia 2019, se debe organizar un equipo y grabar un video de una puesta en escena con cosplays fabricados por los participantes. Dicho video debe ser presentado junto con fotos de los trajes para su evaluación por un grupo de jurados elegidos por el SOFA 2019.

Los jurados elegirán unos finalistas que podrán participar de la Gala WCS SOFA 2019, a presentarse en el auditorio de Corferias en el marco de SOFA 2019 y tendrán la oportunidad de ser elegidos como la pareja ganadora, que viajará a Japón con sus gastos pagos para representar a Colombia en el World Cosplay Summit 2020.

### REGLAS GENERALES

[1]

Cada equipo que se presente debe estar compuesto por dos participantes.

[2]

Para participar ambos participantes de cada equipo deben ser ciudadanos o ser residentes permanentes de la República de Colombia y poder demostrar esto con un documento oficial (cédula de ciudadanía, pasaporte, registro civil o similares)

[3]

Los trajes que los cosplayers presenten deben estar elaborados por los mismos participantes.

\* Está permitido que familiares y amigos ayuden en la elaboración de los trajes (aunque se prefiere que sean hechos a mano por los mismos participantes)

[4]

Se requiere que los participantes tengan la disponibilidad de estar en Corferias, en la ciudad de Bogotá, el día Domingo 13 de Octubre de 2019 para la Gala WCS SOFA 2019 y se recomienda tener la disponibilidad de estar durante todo el fin de semana de SOFA 2019.

[5]

Los participantes deben tener 18 años de edad o más el día 13 de Octubre de 2019 para la Gala WCS SOFA 2019.

[6]

Todo el material entregado, incluyendo audios, videos, imágenes y demás, podrá ser usado por el comité organizador del SOFA 2019 para propósitos de comunicación, promoción y evaluación de SOFA 2019, del



## World Cosplay Summit

evento Gala WCS SOFA 2019 o en general de WCS Colombia, sin que esto implique compensación por dicho material.

[8]

Los derechos de las imágenes en toda exposición mediática como noticias, programas de televisión y otros medios involucrados con las preliminares WCS Colombia 2019, actividades promocionales en medios impresos, así como eventos y presentaciones o anuncios de las preliminares WCS Colombia 2019 serán atribuidos en su totalidad al comité organizador del SOFA 2019.

[9]

Después de que las preliminares WCS Colombia 2019 hayan terminado, las imágenes y grabaciones de los cosplayers, las fotografías, transmisiones de programas, páginas de internet, DVD's, etc, pasarán a ser jurisdicción del comité organizador del SOFA 2019. No habrá compensación por dicho material utilizado por los medios. (Se asume que la participación en las preliminares indica una aceptación de este punto)

[10]

La única forma válida de participación en las preliminares WCS Colombia 2019 será mediante la presentación de un video en donde se muestre una puesta en escena con los trajes elegidos por cada equipo que quiera participar. No existirá ningún otro evento, método o proceso que permita que alguien participe de las preliminares WCS Colombia 2019.

[11]

Cualquier desacuerdo, disputa o interpretación de este reglamento que aparezca durante las preliminares WCS Colombia 2019 debe ser reportado al comité organizador del SOFA 2019, quien tendrá la última palabra al respecto.

[12]

Todo participante que presente conductas poco deseables contra el jurado, organización u otros participantes, se arriesga a ser excluido de este concurso.

[13]

Todo lo que no esté contemplado en este reglamento queda a juicio de los organizadores, con la posibilidad de modificarlo en caso de ser necesario.

[14]

Por el sólo hecho de participar en el Concurso, se entiende que los participantes (el "Participante" o los "Participantes") conocen y aceptan los términos y condiciones que se establecen en este Reglamento.



World Cosplay Summit

## **MÉTODOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

Los jurados elegidos por el comité organizador del SOFA 2019 evaluarán los videos según unos criterios establecidos y seleccionarán a los ganadores de acuerdo a los siguientes puntos. Esta evaluación será definitiva y tras informar el nombre de los equipos ganadores no se entregará ningún tipo de reporte detallado de la evaluación a ningún participante.

### **CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE PERSONAJES**

La evaluación de personajes se hará al comparar las fotos enviadas por los participantes con el diseño de los trajes del material original (es decir, las escenas, viñetas, niveles o dibujos de los personajes en los que está basado el Cosplay). Si los trajes reales son completamente idénticos al material original, se calificará de forma positiva. Si es completamente diferente, se evaluará de forma negativa. Adicionalmente, en los casos en los que exista una parte desconocida de un traje en el material original, mientras se mantenga el espíritu y la atmósfera del material original, el diseño y elecciones de color se dejan a discreción del cosplayer y las diferencias con el material original no afectarán el puntaje final (p.e. Si el material original está en blanco y negro no es posible saber cuál es el color correcto de los trajes)

### **PARA ESTO SE TENDRÁ EN CUENTA:**

- Calidad del traje

Evaluación de acuerdo a múltiples factores, tales como qué tan bien confeccionado está el traje, qué tan bien se adapta al participante, qué tan estético es su diseño y confección. Etc.

- Técnica

Evaluación de las diferentes habilidades de elaboración de trajes que hayan sido aplicadas. Hacer un traje usando una variedad de técnicas complejas tendrá una puntuación mayor que el uso de unas pocas habilidades más sencillas. Este criterio evaluará más el nivel de la calidad en la técnica que la cantidad de técnicas usadas. Si técnicas especiales como electrónica u otros mecanismos son usados, estos conceptos serán evaluados en esta parte.

### **CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE PUESTA EN ESCENA**

La puesta en escena se evaluará analizando el video enviado por los participantes, de acuerdo a los siguientes criterios:

- Puesta en escena

Una evaluación de qué tan impresionante es la puesta en escena, teniendo en cuenta uso del espacio, la creatividad, el valor de entretenimiento, la precisión, etc.

- Presencia del traje

Una evaluación de los trajes mientras están en el escenario, basados en factores como lo vibrante que se vean durante la puesta en escena y que tan impresionantes se ven en el video. En lugar de una evaluación de los detalles del traje, esta es una evaluación de la impresión creada por los trajes en el video, de los méritos

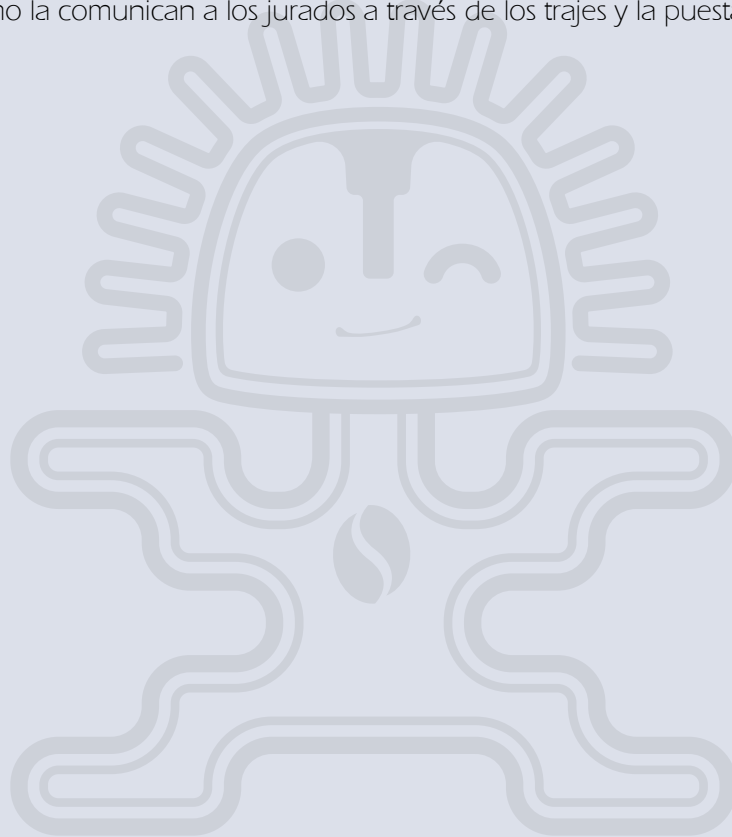


## World Cosplay Summit

de los trajes que aparecen cuando hacen parte de la puesta en escena. Conceptos técnicos especiales como elementos electrónicos o mecánicos serán evaluados dependiendo a su eficacia.

- Fidelidad al material original

Este criterio toma en consideración lo siguiente: ¿Qué tan fiel es el traje al material original? ¿Cuántas ideas fueron incorporadas al traje? ¿Cómo se muestra en el video el traje y los demás elementos producidos? Los participantes serán evaluados según el grado de fidelidad que se sienta respecto al material original (historia, personaje, atmósfera). Este criterio evalúa la devoción de los cosplayers al material original (en otras palabras el amor y respeto) y cómo la comunican a los jurados a través de los trajes y la puesta en escena.





World Cosplay Summit

## **REGLAS ESPECÍFICAS DE LAS PRELIMINARES WCS COLOMBIA 2019**

[1]

Los participantes deberán presentar su video dentro de las fechas establecidas por el comité organizador del SOFA 2019. Por ningún motivo se aceptará material fuera de estas fechas.

[2]

Los participantes deberán crear un perfil en La Liga Cosplay SOFA y utilizar los formularios que serán habilitados en dicha plataforma con el fin de recibir un link al video de su presentación, el cuál deberá estar alojado en YouTube.

[3]

Junto con el video, los participantes deberán enviar copia de su documento de identificación, fotografías de cuerpo entero, con enfoque artístico y en buena resolución (una de frente, una de espalda y una de cada costado. Se recomienda usar una pared sin elementos de fondo) e imágenes del material original con las que será comparado su cosplay.

[4]

El video debe ser tomado con una cámara fija y en una sola toma. No puede haber cortes de escena ni cambios de encuadre, ángulo o posición de la cámara.

[5]

En el video deben aparecer únicamente los dos participantes, acompañados de cualquier accesorio de escenario que vayan a utilizar. No pueden aparecer más personas en el video y cualquier objeto que aparezca en escena debe cumplir con las reglas de participación.

[4]

La duración máxima del video debe ser de máximo 3:00 minutos. Cualquier video que supere esta extensión no se tomará en cuenta para la evaluación.

[6]

Todo efecto especial presentado en el video debe ser susceptible de ser recreado en un escenario. Si un video presenta efectos logrados por medios tales como trucos de cámara, edición en postproducción o efectos digitales, no será considerado para evaluación.

[7]

Los videos no deben tener ningún tipo de efectos visuales tales como efectos digitales, animaciones o efectos de luz.